



LE CYCLOPE



INSTRUCTIONS

Vous avez de la difficulté à faire en sorte que vos enfants passent du brossage de dents à s'habiller pour l'école et qu'ils oublient toujours quelque chose avant de partir? Vous sentez que vous quittez *toujours* la maison à la presse ?

C'est l'heure d'arrêter de répéter avec Kairos !

Kairos, c'est une application pensée par des experts en psychoéducation qui transforme vos routines quotidiennes avec vos enfants en vraie partie de plaisir ! Votre enfant est le héros du temps qui sauve le monde à travers le temps des Soriaks, une race d'extraterrestre terrible qui sème la pagaille à travers les époques.

Qui dit mythologie... dit dieux mythiques ! Siégeant sur le trône de l'Olympe, le fabuleux Zeus se questionne sur le récent chaos parmi les dieux.

Il a besoin de l'aide de vos enfants. Un Soriak aurait pris la place d'un des dieux ! ... Mais lequel?

Au cours du prochain mois, il demande l'aide de vos enfants afin de déchiffrer un message de l'Olympe qui permettrait de trouver quel est le dieu intru. Il promet de récompenser vos enfants une fois les 3 syllabes déchiffrées avec un costume exclusif pour leur avatar Kairos !

La première tâche pour déchiffrer le message est de retrouver l'œil du cyclope afin qu'il vous traduise la première partie.

Avec vos enfants, redonnez l'œil du cyclope volé par les Soriaks. Bandez-leur les yeux et demandez- leur de placer l'œil au bon endroit (pensez aux queues d'ânes).

Débloquez un costume exclusif

Débloquez un costume exclusif en rassemblant les syllabes dans les trois bricolages Kairos de l'Antiquité. Découvrez celles-ci à la fin des documents ! Une fois les trois syllabes rassemblées, entrez le code dans la section Enfant de l'application. La deuxième syllabe se retrouve à la fin de ce brico !

Matériel nécessaire

- Imprimés Cyclope de Kairos
- Ciseaux
- Papier collant ou gommette

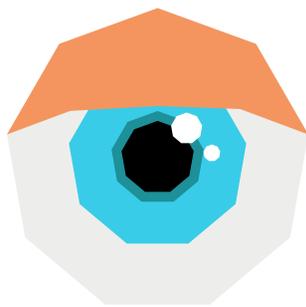
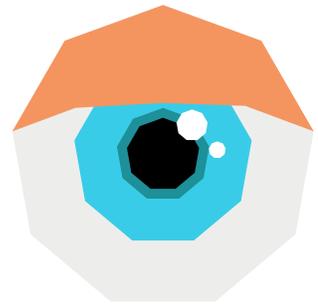
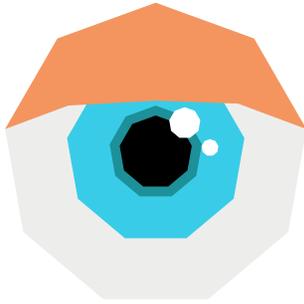
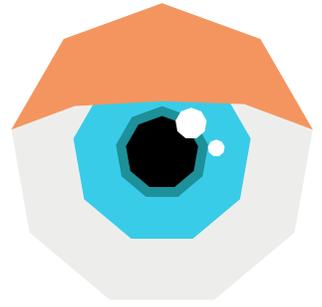
Instructions pour le bricolage

1. Découper les imprimés d'oeil de cyclope;
2. Mettre de la gommette en arrière des imprimés.

Instructions pour l'activité

1. Coller l'imprimé de la tête de cyclope sur un mur, environ à la hauteur des yeux de vos enfants;
2. Bander les yeux du premier participant;
3. Donner un des imprimés d'oeil de cyclope dans la main du participant;
4. Le but est de déposer l'oeil le plus près possible de l'emplacement original;
5. Amusez-vous à trouver qui mettra l'oeil le plus près du bon endroit !





Sor ∞̄ϑ̄ϣ̄ ΩΠΣ